



**Durée** : Voir devis  
**Environnement** : Windows - Vista - 7  
**Version** : 2003 - 2007 - 2010

**Public** : Toute personne désirant réaliser un site Web avec les technologies actuelles ou souhaitant disposer d'une «culture Web» concrète.

**Pré-requis** : Aucune connaissance particulière

**Objectifs** : Les sites Web sont omniprésents, voire incontournables, dans le paysage informatique professionnel et associatif. Ce stage vous montrera comment créer un site web avec un outillage adapté à des non informaticiens, l'installer et le mettre en ligne.

### Contenu du stage :

#### **Les fondamentaux**

- Qu'est-ce qu'un site Web ? Différents types (Forum, Achats en ligne, Espace collaboratif...).
- Le contenu d'un site Web. Images, vidéos, HTML, animations Flash.
- Exemples de pages HTML basiques.

#### **Les échanges entre navigateur et site Web**

- Le rôle du navigateur (Internet Explorer, Firefox, ...) et du serveur Web.
- Comment se comprennent entre les deux (IP, DNS et protocole HTTP) ?

#### **L'environnement technique d'un site Web**

##### **L'hébergement et le nom de domaine**

- Hébergement mutualisé vs. Dédié.
- Achat du nom de domaine ; Installation du nom de domaine (hébergement DNS vs. Redirection).
- Développer chez soi, mettre en place chez les autres.
- Pourquoi de telles différences de prix dans les formules ?
- Qualité de service. Responsabilité du contenu diffusé.

##### **La mise à jour du site**

- Transférer des fichiers avec FTP. Utiliser le transfert intégré dans les environnements de développement.

##### **La création du site**

##### **La conception et l'ergonomie**

- Notions d'ergonomie. Rédiger pour le Web. Concevoir l'arborescence du site.
- Exemples de sites «mal conçus» ; Les standards en vigueur (W3C).

##### **Les éléments graphiques et multimédias**

- Création des images du site. Optimisation.
- Les vidéos (récupération, coupe, ajout de son).

##### **Ecrire une page Web avec le HTML**

- Principe des balises et attributs HTML.
- Mise en forme du texte, les paragraphes.
- Navigation (liens, cibles, frames). Les images, les tableaux, les formulaires. L'apport du XHTML. Les programmes additifs (plugin et activeX).

##### **Faire évoluer plus facilement le site**

- Les feuilles de style (CSS) pour minimiser les changements. Gérer les styles. Les pseudo-classes. Les boîtes. En ligne ou en boîte : l'affichage.

##### **JavaScript : initiation au HTML dynamique**

- Étendre les possibilités du HTML grâce à JavaScript ; La gestion des événements et le DOM.
- Comment trouver les scripts qui conviennent ?