



Durée : Voir devis
Environnement : Windows - Vista - 7 - 8
Version : CS5

Public : Ce stage s'adresse à tous les internautes et webmasters désirant acquérir de bonnes pratiques de création de site

Pré-requis : Aucune connaissance particulière

Objectifs : Vous apprendrez à utiliser l'atelier Dreamweaver, notamment pour préparer des pages HTML et XHTML simples et améliorer leur aspect graphique avec des feuilles de styles CSS. A l'issue de ce cours, vous serez en mesure de créer, maintenir et promouvoir des sites Web de qualité.

Contenu du stage :

Rappels du Web

- Principaux protocoles d'un site web (HTTP, FTP, SMTP, POP3, IMAP). Principes : client-serveur et site Web.
- Navigateurs Web (MSIE, Mozilla Firefox).
- Principaux serveurs HTTP (Apache, IIS).
- Les URL (structure, méthode GET, accès localhost) ; Le langage HTML.

Dreamweaver

- Présentation de la gamme Adobe. Prise en main de Dreamweaver CS3 (démarrage, espace de travail, paramétrage, première page, publication, tests).

Création de pages simples

- Les textes (principales balises, casse, fonte, couleur, paragraphes, titres...). Les images (GIF, JPG et PNG, insertions, bordures, zones réactives...).
- Les hyperliens (url, cibles, ancrés...).
- Propriétés de la page (fonds, ancrés, ascenseurs...) ; Mise en forme à l'aide de tableaux.

Accessibilité et Web usability

- Qu'est-ce que l'accessibilité ? (technique et handicap, lois, initiatives publiques, privées...).
- Importance du (X)HTML. Séparation sémantique (contenu, forme, interactivité).
- Qu'est-ce que la web usability ? (ergonomie globale).
- Importance de l'apparence (charte, best practices...).
- Importance du contenu et référencement (méta-tags).

Mise en forme avancée avec CSS

- Qu'est-ce qu'un CSS ? (définition, fichier...)
- Création, utilisation, liaison, import. Mise en page à l'aide de divisions logiques (positions relatives et absolues...).
- Maintenance et nettoyage du code.

Introduction au DHTML

- Qu'est-ce que JavaScript ? Découverte d'effets Spry.

Travaux pratiques

Exploration de sites à partir de deux navigateurs. Démonstration de l'interface IIS. Paramétrage d'un site local. Modification manuelle des paramètres d'une URL en GET. Préparation de l'environnement de travail (espace, dossiers). Création d'une première page. Publication distante en FTP. Création d'une page comportant des textes, liens et images. Tests et rapports d'accessibilité avec Dreamweaver. Définition d'une charte graphique. Visite de quelques sites de référencement. Création de trois pages liées entre elles par une page sommaire, avec barre de navigation... Test simple de déclenchement JavaScript. Mise en œuvre de quelques effets Spry sur les pages déjà créées.